ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

1 Введение

Наименование: Разработать информационную систему для учета личных финансов

Область применения: Автоматизация учета личных финансов.

2 Назначение разработки

Разрабатываемая программа предназначена для учета личных финансов.

3 Технические требования

3.1 Требования к функциональным характеристикам

Разрабатываемая программа должна:

1. Должна сохранять все расходы и доходы, введенные пользователем.
2. Должна делать статистику за месяц доходов и расходов по категориям.

3.2 Организация входных и выходных данных

Входные данные: числовое значение с выбранной категорией.

Выходные данные: сохраненные числовые значения с категориями и круговая диаграмма статистики трат и доходов.

3.3 Требования к надежности

Разработать удобный для работы пользовательский интерфейс. Диалоговые окна должны содержать соответствующий заголовок и пояснения в виде сообщений о тех действиях, которые необходимо произвести в том или ином окне.

Разработать удобный выбор данных и параметров с помощью различных полей выбора.

Контролировать ввод и проверять наличие исходных данных:

1. Проверять тип введенных данных.
2. Не допускать отрицательные значения числовых данных.

3.4 Требования к составу и параметрам технических средств

Минимальные системные требования: MS Windows 8 или выше, Intel Core i3 с частотой 4,2 GHz, 1 ГБ оперативной памяти, видеокарта с поддержкой SVGA (800x600, 65536 цветов), манипулятор «мышь» и клавиатура.

3.5 Требования к информационной и программной совместимости

Программа должна работать на платформах Windows 8/10 с предустановленным .NET Framework 4.0 и выше.

4 Состав технической документации

В состав технической документации должны входить:

1. постановка задачи;
2. диаграмма «Сущность-связь»
3. функциональная диаграмма IDEF0;
4. диаграмма потоков данных DFD;
5. структура программы;
6. инструкция пользователя;
7. приложение А – Текст программы;
8. приложение Б – Результаты работы программы;

5 Стадии и этапы разработки

1. Постановка задачи и оформление технического задания:
2. Разработка алгоритма и структуры программы:
3. Разработка и отладка программы:
4. Предоставление программы на проверку:
5. Оформление документации –

Исполнитель: